

## Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание. [1]

Admin

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+ представляет собой набор программ и сценариев для создания программного модуля в стиле БЭСТ-4+, включая поддержку функций разработчика.

С помощью подготовленных сценариев, без дополнительных операций, имеется возможность самостоятельно скомпилировать:

- Модуль "Анализ движения товаров" - рабочий модуль из поставки БЭСТ-4+.
- Модуль "Примеры пользовательских приложений" с примерами использования функций разработчика с постепенным наращиванием функционала.
- Вариант модуля "Примеры пользовательских приложений" с DBF-меню.
- Исполняемый файл как с поддержкой библиотеки разработчика так и без нее.

Освоив несколько несложных этапов создания нового проекта пользователь имеет возможность создать полноценный модуль в стиле БЭСТ-4+ с поддержкой всех сервисных функций, поддержкой печати и экспорта реестров во все поддерживаемые форматы.

Следует особо отметить, что это не среда разработки, не среда программирования, не конструктор и не конфигуратор, а именно набор программ и сценариев для сборки программ.

## Состав пакета

Пакет распространяется в виде архивного файла, с созданной структурой каталогов и настроенными сценариями, что позволяет пользователю не вдаваться в тонкости настройки компиляторов.

Инсталляции пакета не требуется, достаточно скопировать содержимое архива на любой диск, например диск D:.

Структура каталога B4\_DEV:

BCD	Компилятор Borland C++ 5.5.1 for Win32
BN	Каталог для системных библиотек
BNP	Каталог для модулей, системных библиотек и стандартных
DBF	Каталог для баз данных
DOC	Документация

# Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.

Опубликовано на Каталог решений для БЭСТ-5 (<https://spb4plus.ru>)

PROG_PRODA	Файлы для установки модуля
PROG_PRODALE	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PROG_PRODAFL	Исходные коды функций, входящие в библиотеку БЭСТ-4+
PROG_PRODAFLU	Каталог для исходных файлов *.sh
PROG_PRODAFLuh	Файлы для обычных файлов
PROG_PRODAFLuhb	Файлы для обычных файлов
PROG_PRODAPRCEA	Файлы для программных файлов
PROG_PRODAPRCEAU	Файлы для исходных файлов *.sh
PROG_PRODAPRCEACH	Файлы для промежуточных объектов файлов
PROG_PRODAPRCEACHB	Файлы для промежуточных объектов файлов
PROG_PRODA_mak_pmba.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера
PROG_PRODA_mak_pmba_dbg.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера в режиме отладки
PROG_PRODAopt.bat	Скрипт для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+
PROG_PRODAopt.doc	Файлы - инструкции по сборке PRO2.B
PROG_PRODAprmba.bat	Скрипт для сборки модуля
PROG_PRODAprmba.doc	Файлы - инструкции по сборке модуля
PROG_PRODAPmb1.bat	Общий скрипт для компиляции и сборки
PROG_PRODAPmb2.bat	Общий скрипт для компоновки и сборки
PROG_PRODA_ust.b	Библиотека утилит
PROG_ANALIZ	Модуль "Анализ данных телепорт", исходные коды серверной сборки
PROG_SAMPLE	Пользовательский скрипт "онлайн" (запуск модуля через консоль)
PROG_SAMPLE2	Пользовательский скрипт "онлайн" (запуск модуля через DDP)
PROG_TEST	

# Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.

Опубликовано на Каталог решений для БЭСТ-5 (<https://spb4plus.ru>)

INFO	Модель с файлами инструментария БЭСТ-4+, описание
UNIBOOL	Исполнитель Complex build 0.98.1
INFO	Файл инструментальной поддержки eRaptor

## Структура каталога программного проекта

В основе каталога лежит несколько принципов для удобства.

Имя проекта	Описание проекта
PROJ_ANALYZ	Модель - Анализ движения товара (из поставки БЭСТ-4+)
PROJ_SAMPLE	Модель - Пример пользовательских транзакций
PROJ_SAMPLE2	Модель - Пример пользовательских транзакций (2-й вариант исполнения)
PROJ_TEST	Сопровождающий файл без поддержки функций БЭСТ-4+
PROJ_PRODA	Модель "Трибу" - модель для создания нового каталога

Обязательная структура каталога является обязательным условием для успешной работы системы.

В случае изменения структуры каталога, необходимо внести изменения в файлы каталога.

Основной принцип - название каталога проекта присутствует в названии каталога и файлах, участвующих в процедуре копирования проекта.

Названия файлов и каталогов проекта ПРОДА (фины в кавычках):

LB	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PL	Исходные коды функций, входящих в библиотеку БЭСТ-4+
PL1	Каталог для исполняемых файлов *.sh
PL1sh	Каталог для обычных файлов
PL1shB	Каталог для обычных файлов
PRODA	Каталог для программных файлов
PRODA1	Каталог для исполняемых файлов *.sh
PRODA1B	Каталог для промежуточных обычных файлов
PRODA1B2	Каталог для промежуточных обычных файлов

# Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.

Опубликовано на Каталог решений для БЭСТ-5 (<https://spb4plus.ru>)

<code>..make_gndba.bat</code>	Плательный файл для загрузки планировщика
<code>..make_gndba..dmg.bat</code>	Плательный файл для загрузки планировщика в режиме отладки
<code>trp.bat</code>	Сценарий для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+
<code>trp.bat</code>	Минифицированные инструкции по сборке gndba
<code>..trpba.bat</code>	Сценарий для сборки модуля
<code>..trpba..dc</code>	Минифицированные инструкции по сборке модуля
<code>trpba1.bat</code>	Общий сценарий для сборки и отладки
<code>trpba2.bat</code>	Общий сценарий для тестирования модуля
<code>..make1b</code>	Библиотека заголовков

## Тестирование примеров

В системе пакета имеются несколько примеров для тестирования.

Для сборки проекта и тестирования работы модулей необходимо запустить сценарий сборки библиотеки функций разработчика и сценарий сборки проекта в целом.

В целях облегчения работы, выходные сценарии собраны в платный файл, названия которого описано в подразделе состава проекта.

Для сборки проекта и тестирования с модулями достаточно после успешной загрузки БЭСТ-4+ запустить подготовленные сценарии для сборки проекта.

Каталог проекта	Сценарий для сборки проекта	Сценарий для сборки проекта с отладкой
<code>PROG_ANALIZ</code>	<code>..make_analiz.bat</code>	<code>..make_analiz_dmg.bat</code>
<code>PROG_SAMPLE</code>	<code>..make_sample.bat</code>	<code>..make_sample_dmg.bat</code>
<code>PROG_SAMPLE2</code>	<code>..make_sample2.bat</code>	<code>..make_sample2_dmg.bat</code>
<code>PROG_TEST</code>	<code>..test.bat</code>	<code>..test.bat</code> с измененной строкой параметра (добавить параметр <code>tr</code> )
<code>PROG_PROBA</code>	<code>..make_proba.bat</code>	<code>..make_proba_dmg.bat</code>

## Пример использования

В состав пакета входит каталог с "шаблонами" модулей "Трибы" (PROG\_PRODA), для начала изучения и постановки эксперимента.

Его не нужно использовать как шаблон для создания своего проекта.

В каталоге PROG\_PRODА содержится программный файл:

`_main.prog`

Старый файл, копируется.

`Alt_Main.prog`

Заготовка стартового файла, вариант с меню, которое "мечется" прописывается в массиве и не поддается изменению во время работы модуля.

В проекте не копируется!

`DB_Main.prog`

Заготовка стартового файла, вариант с DBF-меню.

Для данного запуска, в каталоге БД необходимо создать каталог PRODA и скопировать файлы из текущего каталога OSBASE\PRODA.

В проекте не копируется!

Начало работы.

Каталог проекта PROG\_PRODА должен располагаться в каталоге БД\_DEV. Для копирования проекта следует запустить платный файл `_main_repair.bat`

По умолчанию, устанавливает вариант с меню, задаваемый через массив.

Для смены варианта стартового файла достаточно переименовать файл, содержащий заголовки, в `_main.prog`

Сменить это меню через команды:

`del _main.prog` - Установить вариант с меню через массив.

`del _dbfmain.prog` - Установить вариант с DBF-меню (только прямо в БЭСТ-4).

После получения результатов следует ознакомиться с результатами формирования меню. Для этого рекомендуется изучить примеры модулей, входящих в состав БД\_DEV. Прислать меню своего модуля и затем приступить к программированию.

Желательно, все свои функции и процедуры реализовать по файлам исходя из задач.

Для того, чтобы новые программные файлы были включены в программу, их следует прописать в содержимом и правиле сборки.

Например, для того, чтобы добавить в наш проект функции и процедуры, собранные в файле `ATP.prog`, потребуются внести изменения в файлы:

`main.prog`

формат:

`include %OBJ_DIR%\main ->= $323c`

`Call Prog2 bat %1%2`

должны выглядеть так (исходная компоновка):

`include %OBJ_DIR%\main ->= $323c` **! Добавить заголовки**

`include %OBJ_DIR%\ATP ->= $323c` **! Добавить строку, заголовки и меню**

`Call Prog2 bat %1%2`

`main.prog`

1.4. Аргумент:

АЕ:

`$CBL_DIR\main-46`

должен выглядеть так (исходные комментарии):

АЕ:

`$CBL_DIR\main-46` [\(Добавить комментарий, комментарий\)](#)

`$CBL_DIR\ATS-46` [\(Добавить комментарий\)](#)

2. Аргумент:

`$CBL_DIR\main-46` `$PROJECT\main-46`

`$CBL_DIR\main-46` `$CBL_DIR\main-46`

должен выглядеть так (исходные комментарии):

`$CBL_DIR\main-46` `$PROJECT\main-46` [\(Добавить комментарий\)](#)

`$CBL_DIR\main-46` `$CBL_DIR\main-46` [\(Добавить комментарий\)](#)

`$CBL_DIR\ATS-46` `$PROJECT\ATS-46` [\(Добавить комментарий\)](#)

`$CBL_DIR\ATS-46` `$CBL_DIR\ATS-46` [\(Добавить комментарий\)](#)

Скачать архивный файл: [загрузка\\_main\\_dev.rar](#)

Тэги: [БЭСТ-4+](#) [2]

Вложение:  [b4\\_dev.rar](#) [3]

Тип материала: [Программы](#) [4]

Источник (modified on 13/05/2012 - 19:28): <https://spb4plus.ru/content/4>

## Ссылки

[1] <https://spb4plus.ru/content/4>

[2] <https://spb4plus.ru/tegi/best-4>

[3] [https://spb4plus.ru/sites/default/files/b4\\_dev.rar](https://spb4plus.ru/sites/default/files/b4_dev.rar)

[4] <https://spb4plus.ru/kategoriya/programmy>