

[Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.](#) [1]

Admin

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+ представляет собой набор программ и сценариев для создания программного модуля в стиле БЭСТ-4+, включая поддержку функций разработчика.

С помощью подготовленных сценариев, без дополнительных операций, имеется возможность самостоятельно скомпилировать:

- Модуль "Анализ движения товаров" - рабочий модуль из поставки БЭСТ-4+.
- Модуль "Примеры пользовательских приложений" с примерами использования функций разработчика с постепенным наращиванием функционала.
- Вариант модуля "Примеры пользовательских приложений" с DBF-меню.
- Исполняемый файл как с поддержкой библиотеки разработчика так и без нее.

Освоив несколько несложных этапов создания нового проекта пользователь имеет возможность создать полноценный модуль в стиле БЭСТ-4+ с поддержкой всех сервисных функций, поддержкой печати и экспорта реестров во все поддерживаемые форматы.

Следует особо отметить, что это не среда разработки, не среда программирования, не конструктор и не конфигуратор, а именно набор программ и сценариев для сборки программ.

Состав пакета

Пакет распространяется в виде архивного файла, с созданной структурой каталогов и настроенными сценариями, что позволяет пользователю не вдаваться в тонкости настройки компиляторов.

Инсталляции пакета не требуется, достаточно скопировать содержимое архива на любой диск, например диск D:.

Структура каталога B4_DEV:

BCD	Компилятор Borland C++ 5.5.1 for Win32
BN	Каталог для системных файлов
BNP	Каталог для модулей, системных файлов и справочника
DBF	Каталог для баз данных
DOC	Документация

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.

Опубликовано на Каталог решений для БЭСТ-5 (<http://spb4plus.ru>)

PROG_PRODA	Файлы для установки модуля
PROG_PRODALE	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PROG_PRODAFL	Исходные коды функций, входящие в библиотеку БЭСТ-4+
PROG_PRODAFLU	Каталог для исходных файлов *.sh
PROG_PRODAFLuh	Файлы для обычных файлов
PROG_PRODAFLvrb	Файлы для обычных файлов
PROG_PRODAPRCEA	Файлы для программных файлов
PROG_PRODAPRCEAU	Файлы для исходных файлов *.sh
PROG_PRODAPRCEACH	Файлы для промежуточных объектов файлов
PROG_PRODAPRCEACHB	Файлы для промежуточных объектов файлов
PROG_PRODA_mak_pmba.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера
PROG_PRODA_mak_pmba_dbg.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера в режиме отладки
PROG_PRODAopt.bat	Скрипт для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+
PROG_PRODAopt.doc	Файлы - инструкции по сборке PRO2.B
PROG_PRODAprmba.bat	Скрипт для сборки модуля
PROG_PRODAprmba.doc	Файлы - инструкции по сборке модуля
PROG_PRODAPmb1.bat	Общий скрипт для компиляции и сборки
PROG_PRODAPmb2.bat	Общий скрипт для компоновки и сборки
PROG_PRODA_ust.b	Библиотека утилит
PROG_ANALZ	Модуль "Анализ данных сервера", исходные коды серверной сборки
PROG_SAMPLE	Пользовательский скрипт "онлайн" (запуск модуля через консоль)
PROG_SAMPLE2	Пользовательский скрипт "онлайн" (запуск модуля через DPF)
PROG_TEST	

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.

Опубликовано на Каталог решений для БЭСТ-5 (<http://spb4plus.ru>)

INFO	Модель с файлами инструментария БЭСТ-4+, описание
UNIBOOL	Исполнительный файл build 0.98.1
INFO	Файл документации отладчика eDebugger

Структура каталога программного проекта

В основе каталога лежат несколько принципов для удобства.

Имя проекта	Описание проекта
PROJ_ANALYZ	Модель - Анализ движения товара (из поставки БЭСТ-4+)
PROJ_SAMPLE	Модель - Пример пользовательских приложений
PROJ_SAMPLE2	Модель - Пример пользовательских приложений (2-й вариант исполнения)
PROJ_TEST	Сопровождающий файл без поддержки функций БЭСТ-4+
PROJ_PRODA	Модель "Прода" - модель для создания нового товара

Обязательная структура каталога является обязательным условием для успешной работы системы.

В случае изменения структуры каталога, необходимо изменить и файлы каталога.

Основной принцип - название проекта присутствует в названии каталога и файлов, участвующих в процедуре сборки проекта.

Названия файлов и каталогов проекта ПРОДА (фины в кавычках):

LB	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PL	Исходные коды функций, входящих в библиотеку БЭСТ-4+
PL1	Каталог для исполняемых файлов *.obj
PL1obj	Каталог для объектных файлов
PL1obj	Каталог для объектных файлов
PRODA	Каталог для программных файлов
PRODA1	Каталог для исполняемых файлов *.obj
PRODAOBJ	Каталог для промежуточных объектных файлов
PRODAOBJ	Каталог для промежуточных объектных файлов

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.

Опубликовано на Каталог решений для БЭСТ-5 (<http://spb4plus.ru>)

<code>..make_gndba</code> <code>.bat</code>	Плательный файл для загрузки параметров
<code>..make_gndba</code> <code>..makeg.bat</code>	Плательный файл для загрузки параметров в режиме отладки
<code>trp.bat</code>	Сценарий для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+
<code>trp.bat</code>	Минифицированные инструкции по сборке gndba
<code>..trpba</code> <code>.bat</code>	Сценарий для сборки модуля
<code>..trpba</code> <code>.bat</code>	Минифицированные инструкции по сборке модуля
<code>trpba1.bat</code>	Общий сценарий для компиляции и сборки
<code>trpba2.bat</code>	Общий сценарий для тестирования модуля
<code>..makeg</code>	Библиотека вектора

Тестирование примеров

В системе пакета имеется несколько примеров для тестирования.

Для компиляции проекта и тестирования работы модулей необходимо запустить сценарий сборки библиотеки функций разработчика и сценарий компиляции проекта в целом.

В целях облегчения работы, файлы сценариев собраны в отдельные файлы, названия которых описано в подразделе состава проекта.

Для компиляции проекта и тестирования с модулями достаточно после успешной загрузки БЭСТ-4+ запустить подготовленные сценарии для сборки проекта.

Каталог проекта	Сценарий для сборки проекта	Сценарий для сборки проекта с отладкой
<code>PROG_ANALIZ</code>	<code>..make_analiz.bat</code>	<code>..make_analiz_debug.bat</code>
<code>PROG_SAMPLE</code>	<code>..make_sample.bat</code>	<code>..make_sample_debug.bat</code>
<code>PROG_SAMPLE2</code>	<code>..make_sample2.bat</code>	<code>..make_sample2_debug.bat</code>
<code>PROG_TEST</code>	<code>..make_test.bat</code>	<code>..make_test_debug.bat</code> с измененной строкой параметра (добавить параметр /r)
<code>PROG_PROBA</code>	<code>..make_proba.bat</code>	<code>..make_proba_debug.bat</code>

Пример использования

В состав пакета входит каталог с "шаблонами" модулей "Трибы" (PROG_PRODA), для начала изучения и постановки эксперимента.

Его не нужно использовать как шаблон для создания своего проекта.

В каталоге PROG_PRODА содержится программный файл:

`_main.prog`

Стартовый файл, копируется.

`Acc_Menu.prog`

Заготовка стартового файла, вариант с меню, которое "мечется" прописывается в массиве и не поддается изменению во время работы модуля.

В проекте не копируется!

`DB_Menu.prog`

Заготовка стартового файла, вариант с DBF-меню.

Для данного запуска, в каталоге БД необходимо создать каталог PRODA и скопировать файлы из текущего каталога DBASE_PRODА.

В проекте не копируется!

Начало работы:

Каталог проекта PROG_PRODА должен располагаться в каталоге БД_DEV. Для копирования проекта следует запустить платный файл `_main_repair.bat`

По умолчанию, устанавливает вариант с меню, задаваемый через массив.

Для смены варианта стартового файла достаточно переименовать файл, содержащий заголовки, в `_main.prog`

Сменить это меню через меню:

`main_menu.bat` - Устанавливает вариант с меню через массив.

`main_dbfmenu.bat` - Устанавливает вариант с DBF-меню (только прямо в БЭСТ-4).

После получения результатов следует ознакомиться с результатами формирования меню. Для этого рекомендуется изучить примеры модулей, входящих в состав БД_DEV. Прислать меню своего модуля и затем приступить к программированию.

Желательно, все свои функции и процедуры реализовать по файлам исходя из задач.

Для того, чтобы новые программные файлы были включены в программу, их следует прописать в содержимом и правиле сборки.

Например, для того, чтобы добавить в наш проект функции и процедуры, собранные в файле `ATD.prog`, потребуются внести изменения в файлы:

[_main.prog](#)

формат:

```
code %OBJ_DIR%\_main -> %323c %1
```

```
Call PWin2 bat %1%2
```

должны выглядеть так (исходная компоновка):

```
code %OBJ_DIR%\_main -> %323c %1 *Имя_модуля
```

```
code %OBJ_DIR%\ATS -> %323c %1 *Добавить_строку_заголовка_в_массив
```

```
Call PWin2 bat %1%2
```

[_main.prog](#)

1.4. Проект:

AE:

[\\$CBL_DRU_main-4g](#)

должен выглядеть так (исходные компоненты):

AE:

[\\$CBL_DRU_main-4g](#) [\(Добавить разработчика, проект\)](#)

[\\$CBL_DRU1ATS-4g](#) [\(Добавить копию\)](#)

2. Проект:

[\\$CBL_DRU_main-c](#) [\\$PROJECT1_main.png](#)

[\\$CBL_DRU_main-4g](#) [\\$CBL_DRU_main-c](#)

должен выглядеть так (исходные компоненты):

[\\$CBL_DRU_main-c](#) [\\$PROJECT1_main.png](#) [\(Создать новый\)](#)

[\\$CBL_DRU_main-4g](#) [\\$CBL_DRU_main-c](#) [\(Создать новый\)](#)

[\\$CBL_DRU1ATS-c](#) [\\$PROJECT1ATS.png](#) [\(Добавить копию\)](#)

[\\$CBL_DRU1ATS-4g](#) [\\$CBL_DRU1ATS-c](#) [\(Добавить копию\)](#)

Скачать архивный файл: [загрузка_main_dev.rar](#)

Тэги: [БЭСТ-4+](#) [2]

Вложение:  [b4_dev.rar](#) [3]

Тип материала: [Программы](#) [4]

Источник (modified on 13/05/2012 - 19:28): <http://spb4plus.ru/content/4>

Ссылки

[1] <http://spb4plus.ru/content/4>

[2] <http://spb4plus.ru/tegi/best-4>

[3] http://spb4plus.ru/sites/default/files/b4_dev.rar

[4] <http://spb4plus.ru/kategoriya/programmy>