

[Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.](#) [1]

Admin

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+ представляет собой набор программ и сценариев для создания программного модуля в стиле БЭСТ-4+, включая поддержку функций разработчика.

С помощью подготовленных сценариев, без дополнительных операций, имеется возможность самостоятельно скомпилировать:

- Модуль "Анализ движения товаров" - рабочий модуль из поставки БЭСТ-4+.
- Модуль "Примеры пользовательских приложений" с примерами использования функций разработчика с постепенным наращиванием функционала.
- Вариант модуля "Примеры пользовательских приложений" с DBF-меню.
- Исполняемый файл как с поддержкой библиотеки разработчика так и без нее.

Освоив несколько несложных этапов создания нового проекта пользователь имеет возможность создать полноценный модуль в стиле БЭСТ-4+ с поддержкой всех сервисных функций, поддержкой печати и экспорта реестров во все поддерживаемые форматы.

Следует особо отметить, что это не среда разработки, не среда программирования, не конструктор и не конфигуратор, а именно набор программ и сценариев для сборки программ.

Состав пакета

Пакет распространяется в виде архивного файла, с созданной структурой каталогов и настроенными сценариями, что позволяет пользователю не вдаваться в тонкости настройки компиляторов.

Инсталляции пакета не требуется, достаточно скопировать содержимое архива на любой диск, например диск D:.

Структура каталога B4_DEV:

BCD	Компилятор Borland C++ 5.5.1 for Win32
BN	Каталог для системных файлов
BNP	Каталог для модулей, системных файлов и справочника
DBF	Каталог для баз данных
DOC	Документация

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.
 Опубликовано на сайте: Каталог решений для БЭСТ-5 (<http://spb4plus.ru>)

PRO_PRODA	Файлы для установки модуля
PRO_PRODALE	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PRO_PRODAFL	Исходные коды функций, входящие в библиотеку БЭСТ-4+
PRO_PRODAFLU	Каталог для исполняемых файлов *.dll
PRO_PRODAFLuh	Файлы для обычных файлов
PRO_PRODAFLvnt	Файлы для обычных файлов
PRO_PRODAPRCEA	Файлы для прерывных файлов
PRO_PRODAPRCEAU	Файлы для исполняемых файлов *.dll
PRO_PRODAPRCEACH	Файлы для промежуточных объектов файлов
PRO_PRODAPRCEACHB	Файлы для промежуточных объектов файлов
PRO_PRODA_mak_pmba.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера
PRO_PRODA_mak_pmba_dbg.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера в режиме отладки
PRO_PRODAopt.bat	Скрипт для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+
PRO_PRODAopt.doc	Файлы - инструкции по сборке PRO2.BE
PRO_PRODAprmba.bat	Скрипт для сборки модуля
PRO_PRODAprmba.doc	Файлы - инструкции по сборке модуля
PRO_PRODAPrmb1.bat	Общий скрипт для компиляции и сборки
PRO_PRODAPrmb2.bat	Общий скрипт для компиляции и сборки
PRO_PRODA.usd.bv	Библиотека языка
PRO_ANALIZ	Модуль "Анализ данных сервера", исходные коды серверной сборки
PRO_SAMPLE	Примеры пользовательской прототипной (ленг модуля через COM)
PRO_SAMPLE2	Примеры пользовательской прототипной (ленг модуля через COM)
PRO_TEST	

INFO	Модель с файлами инструментария БЭСТ-4+, описание
UNIVERSAL	Иллюстр. Sample build 0.98.1
INFO	Экст. иллюстрирующие отладочные файлы

Структура каталога программного проекта

В основе каталога лежат несколько принципов для удобства.

Имя проекта	Описание проекта
PROJ_ANALYZ	Модель - Анализ движения товара (из поставки БЭСТ-4+)
PROJ_SAMPLE	Модель - Пример пользовательских приложений
PROJ_SAMPLE2	Модель - Пример пользовательских приложений (2-й вариант исполнения)
PROJ_TEST	Сопровождающий файл без поддержки функций БЭСТ-4+
PROJ_PRODA	Модель "Прода" - шаблоны для создания нового проекта

Обязательная структура каталога является обязательным условием для успешной работы системы.

В случае изменения структуры каталога, необходимо внести изменения в файлы каталога.

Основной принцип - название проекта присутствует в названии каталога и файлов, участвующих в процедуре копирования проекта.

Названия файлов и каталогов проекта ПРОДА (фины в кавычках):

LB	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PL	Исходные коды функций, входящих в библиотеку БЭСТ-4+
PL1	Каталог для исполняемых файлов *.exe
PL1\obj	Каталог для объектных файлов
PL1\lib	Каталог для объектных файлов
PRODA	Каталог для программных файлов
PRODA\1	Каталог для исполняемых файлов *.exe
PRODA\obj	Каталог для промежуточных объектных файлов
PRODA\lib	Каталог для промежуточных объектных файлов

<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Плательный файл для загрузки параметров</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Плательный файл для загрузки параметров и режима отладки</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Сценарий для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Минифайл - инструкция по сборке gndba</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Сценарий для сборки модуля</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Минифайл - инструкция по сборке модуля</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Общий сценарий для компиляции и сборки</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Общий сценарий для тестового модуля</p>
<pre> \make_gndba .bat </pre>	<p>Библиотека ядра</p>

Тестирование примеров

В системе пакета имеются несколько примеров для ознакомления.

Для компиляции проекта и тестирования работы модулей необходимо запустить сценарий сборки библиотеки функций разработчика и сценарий компиляции проекта в целом.

В целях облегчения работы, выходные сценарии собраны в папковые файлы, названиями которых описано в подразделе состава проекта.

Для компиляции проекта и ознакомления с модулями достаточно после успешной загрузки БЭСТ-4+ запустить подготовленные сценарии для сборки проекта.

<p>Каталог проекта</p>	<p>Сценарий для сборки проекта</p>	<p>Сценарий для сборки проекта с отладкой</p>
<p>PRG_ANALIZ</p>	<p>_make_analiz.bat</p>	<p>_make_analiz_debug.bat</p>
<p>PRG_SAMPLE</p>	<p>_make_sample.bat</p>	<p>_make_sample_debug.bat</p>
<p>PRG_SAMPLE2</p>	<p>_make_sample2.bat</p>	<p>_make_sample2_debug.bat</p>
<p>PRG_TEST</p>	<p>test_test.bat</p>	<p>test_test.bat с измененной строкой параметра (добавить параметр /r)</p>
<p>PRG_PROBA</p>	<p>_make_proba.bat</p>	<p>_make_proba_debug.bat</p>

Пример использования

В состав пакета входит каталог с "шаблонами" модулей "Трибы" (PROG_PRODA), для начала изучения и постановки эксперимента.

Его не можно использовать как шаблон для создания нового проекта.

В каталоге PRODA содержится программный файл:

`_main.pro`

Старый файл, копируется.

`Alt_Main.pro`

Заготовка стартового файла, вариант с меню, которое "мечется" прописывается в массиве и не поддается изменению во время работы модуля.

В проекте не копируется!

`Alt_Main2.pro`

Заготовка стартового файла, вариант с ОБФ меню.

Для другого запуска, в каталоге БД необходимо создать каталог PRODA и скопировать файлы из текущего каталога ОБФ/PRODA.

В проекте не копируется!

Начало работы.

Каталог проекта PROG_PRODA должен располагаться в каталоге БД_DEV. Для копирования проекта следует запустить платный файл `_main_repair.bat`

По умолчанию, устанавливает вариант с меню, задаваемый через массив.

Для смены варианта стартового файла достаточно переименовать файл, содержащий заготовку, в `_main.pro`

Сменить это можно через скрипт:

`set_alternate.bat` - Устанавливает вариант с меню через массив.

`set_defines.bat` - Устанавливает вариант с ОБФ меню (для проекта в БЭСТ-4).

После получения результатов следует ознакомиться с результатами формирования меню. Для этого рекомендуется изучить примеры модулей, входящих в состав БД_DEV. Прислать меню своего модуля и затем приступить к программированию.

Желательно, все свои функции и процедуры реализовать по файлам исходя из задач.

Для того, чтобы новые программные файлы были включены в программу, их следует прописать в содержимом и правиле сборки.

Например, для того, чтобы добавить в наш проект функции и процедуры, собранные в файле `ATD.pro`, потребуются внести изменения в файлы:

[_main.pro](#)

формат:

`include %OBJ_DIR%_main_ ->= $32 $c`

`Call Pwd2 bat %1%2`

должны выглядеть так (исходная разметка):

`include %OBJ_DIR%_main_ ->= $32 $c` **! ! Добавить заголовки**

`include %OBJ_DIR%\ATS_ ->= $32 $c` **! ! Добавить строки, заголовки и конец**

`Call Pwd2 bat %1%2`

[_main.pro](#)

1.4. Файлы:

AE:

[\\$CBL_DRU_main-4g](#)

должен выглядеть так (исходная комплектация):

AE:

[\\$CBL_DRU_main-4g](#) [\(Забрать разработчик, клиент\)](#)

[\\$CBL_DRU1ATS-4g](#) [\(Забрать копию\)](#)

2.4. Файлы:

[\\$CBL_DRU_main.c](#) [\\$PROJECT1_main.png](#)

[\\$CBL_DRU_main-4g](#) [\\$CBL_DRU_main.c](#)

должен выглядеть так (исходная комплектация):

[\\$CBL_DRU_main.c](#) [\\$PROJECT1_main.png](#) [\(Забрать копию\)](#)

[\\$CBL_DRU_main-4g](#) [\\$CBL_DRU_main.c](#) [\(Забрать копию\)](#)

[\\$CBL_DRU1ATS.c](#) [\\$PROJECT1ATS.png](#) [\(Забрать копию\)](#)

[\\$CBL_DRU1ATS-4g](#) [\\$CBL_DRU1ATS.c](#) [\(Забрать копию\)](#)

Скачать архивный файл: [загрузка_main_dev.rar](#)

Тэги: [БЭСТ-4+](#) [2]

Вложение:  [b4_dev.rar](#) [3]

Тип материала: [Программы](#) [4]

Источник (получено 26/09/2018 - 18:55): <http://spb4plus.ru/content/4>

Ссылки:

[1] <http://spb4plus.ru/content/4>

[2] <http://spb4plus.ru/tegi/best-4>

[3] http://spb4plus.ru/sites/default/files/b4_dev.rar

[4] <http://spb4plus.ru/kategoriya/programmy>