

## [Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.](#) [1]

Admin

Инструментарий разработчика БЭСТ-4+ представляет собой набор программ и сценариев для создания программного модуля в стиле БЭСТ-4+, включая поддержку функций разработчика.

С помощью подготовленных сценариев, без дополнительных операций, имеется возможность самостоятельно скомпилировать:

- Модуль "Анализ движения товаров" - рабочий модуль из поставки БЭСТ-4+.
- Модуль "Примеры пользовательских приложений" с примерами использования функций разработчика с постепенным наращиванием функционала.
- Вариант модуля "Примеры пользовательских приложений" с DBF-меню.
- Исполняемый файл как с поддержкой библиотеки разработчика так и без нее.

Освоив несколько несложных этапов создания нового проекта пользователь имеет возможность создать полноценный модуль в стиле БЭСТ-4+ с поддержкой всех сервисных функций, поддержкой печати и экспорта реестров во все поддерживаемые форматы.

Следует особо отметить, что это не среда разработки, не среда программирования, не конструктор и не конфигуратор, а именно набор программ и сценариев для сборки программ.

### **Состав пакета**

Пакет распространяется в виде архивного файла, с созданной структурой каталогов и настроенными сценариями, что позволяет пользователю не вдаваться в тонкости настройки компиляторов.

Инсталляции пакета не требуется, достаточно скопировать содержимое архива на любой диск, например диск D:.

Структура каталога B4\_DEV:

BCD	Компилятор Borland C++ 5.5.1 for Win32
BN	Каталог для системных файлов
BNP	Каталог для модулей, системных файлов и справочника
DBF	Каталог для баз данных
DOC	Документация

**Инструментарий разработчика БЭСТ-4+. Краткое описание.**  
 Опубликовано на сайте: Каталог решений для БЭСТ-5 (<http://spb4plus.ru>)

PRO_PRODA	Файлы для установки модуля
PRO_PRODALE	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PRO_PRODAFL	Исходные коды функций, входящие в библиотеку БЭСТ-4+
PRO_PRODAFLU	Каталог для исполняемых файлов *.dll
PRO_PRODAFLuh	Файлы для обычных файлов
PRO_PRODAFLvrb	Файлы для обычных файлов
PRO_PRODAPRCEA	Файлы для программных файлов
PRO_PRODAPRCEAU	Файлы для исполняемых файлов *.dll
PRO_PRODAPRCEACH	Файлы для промежуточных объектов файлов
PRO_PRODAPRCEACHB	Файлы для промежуточных объектов файлов
PRO_PRODA_mak_pmba.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера
PRO_PRODA_mak_pmba_dbg.bat	Пользовательский скрипт для запуска сервера в режиме отладки
PRO_PRODAopt.bat	Скрипт для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+
PRO_PRODAopt.doc	Файлы - инструкции по сборке PRO2.BE
PRO_PRODAprmba.bat	Скрипт для сборки модуля
PRO_PRODAprmba.doc	Файлы - инструкции по сборке модуля
PRO_PRODAPrmb1.bat	Общий скрипт для компиляции и сборки
PRO_PRODAPrmb2.bat	Общий скрипт для компоновки и сборки
PRO_PRODA.usd.bv	Библиотека языка
PRO_ANALIZ	Модуль "Анализ данных сервера", исходные коды серверной сборки
PRO_SAMPLE	Пользовательский скрипт "онлайн" (запускается через консоль)
PRO_SAMPLE2	Пользовательский скрипт "онлайн" (запускается через COM)
PRO_TEST	

INFO	Модель с файлами инструментария БЭСТ-4+, описание
UNIBOOL	Исполнители Complex build 0.98.1
INFO	Экспликация отладчика eDebugger

## Структура каталога программного проекта

В основе каталога лежит несколько принципов для удобства.

Имя проекта	Описание проекта
PRO_ANALYZ	Модель - Анализ движения товара (из поставки БЭСТ-4+)
PRO_SAMPLE	Модель - Пример пользовательских приложений
PRO_SAMPLE2	Модель - Пример пользовательских приложений (2-й вариант исполнения)
PRO_TEST	Сопровождающий файл без поддержки функций БЭСТ-4+
PRO_PRODA	Модель "Прода" - шаблоны для создания нового проекта

Обязательная структура каталога является обязательным условием для успешной работы системы.

В случае изменения структуры каталога, необходимо изменить и файлы каталога.

Основной принцип - название проекта присутствует в названии каталога и файлов, участвующих в процедуре сборки проекта.

Названия файлов и каталогов проекта ПРОДА (фины в кавычках):

LB	Каталог для библиотеки функций БЭСТ-4+
PL	Исходные коды функций, входящих в библиотеку БЭСТ-4+
PL1	Каталог для исполняемых файлов *.obj
PL1obj	Каталог для объектных файлов
PL1lib	Каталог для объектных файлов
PRODA	Каталог для программных файлов
PRODA1	Каталог для исполняемых файлов *.obj
PRODAOBJ	Каталог для промежуточных объектных файлов
PRODAOBJ2	Каталог для промежуточных объектных файлов

<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Плательный файл для загрузки параметров</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Плательный файл для загрузки параметров и режима отладки</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Сценарий для сборки библиотеки функций БЭСТ-4+</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Минифай - Инструкция по сборке gndba</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Сценарий для сборки модуля</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Минифай - Инструкция по сборке модуля</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Общий сценарий для компиляции и сборки</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Общий сценарий для тестового модуля</p>
<pre>         \make_gndba         .bat     </pre>	<p>Библиотека ядра</p>

## Тестирование примеров

В системе пакета имеется несколько примеров для ознакомления.

Для компиляции проекта и тестирования работы модулей необходимо запустить сценарий сборки библиотеки функций разработчика и сценарий компиляции проекта в целом.

В целях облегчения работы, выходные сценарии собраны в папковые файлы, названиями которых описано в подразделе состава проекта.

Для компиляции проекта и ознакомления с модулями достаточно после успешной загрузки БЭСТ-4+ запустить подготовленные сценарии для сборки проекта.

<p>Каталог проекта</p>	<p>Сценарий для сборки проекта</p>	<p>Сценарий для сборки проекта с отладкой</p>
<p>PROG_ANALYZ</p>	<p>_make_analyz.bat</p>	<p>_make_analyz_debug.bat</p>
<p>PROG_SAMPLE</p>	<p>_make_sample.bat</p>	<p>_make_sample_debug.bat</p>
<p>PROG_SAMPLE2</p>	<p>_make_sample2.bat</p>	<p>_make_sample2_debug.bat</p>
<p>PROG_TEST</p>	<p>test_test.bat</p>	<p>test_test.bat с измененной строкой параметра (добавить параметр /r)</p>
<p>PROG_PROCSA</p>	<p>_make_procsa.bat</p>	<p>_make_procsa_debug.bat</p>

## Пример использования

В состав пакета входит каталог с "шаблонами" модулей "Процессы" (PROC\_PROBA), для начала изучения и постановки эксперимента.

Его не нужно использовать как шаблон для создания своего проекта.

В каталоге PROCBA содержатся программные файлы:

`_main.pro`

Стартовый файл, копируется.

`App_Menu.pro`

Заготовка стартового файла, вариант с меню, которое "мечется" прописывается в массиве и не поддается изменению во время работы модуля.

В проекте не копируется!

`DB_Menu.pro`

Заготовка стартового файла, вариант с DBF-меню.

Для данного запуска, в каталоге БД необходимо создать каталог PROCBA и скопировать файлы из текущего каталога C:\BES\PROCBA.

В проекте не копируется!

Начало работы:

Каталог проекта PROC\_PROBA должен располагаться в каталоге BA\_DEV. Для копирования проекта следует запустить платный файл `_main_repair.bat`

По умолчанию, устанавливаем вариант с меню, задаваемый через массив.

Для смены варианта стартового файла достаточно переименовать файл, содержащий заголовки, в `_main.pro`

Сменить это меню через команды:

`del _main.pro` - Удалить вариант с меню через массив.

`del _dbfmain.pro` - Удалить вариант с DBF-меню (для проекта в БЭСТ-4).

После получения результатов следует ознакомиться с результатами формирования меню. Для этого рекомендуется изучить примеры модулей, входящих в состав BA\_DEV. Прислать меню своего модуля и затем приступить к программированию.

Желающих, все свои функции и процедуры работать по файлам исходя из задач.

Для того, чтобы новые программные файлы были включены в программу, их следует прописать в содержимом и правиле сборки.

Например, для того, чтобы добавить в наш проект функции и процедуры, собранные в файле `ATD.pro`, потребуются внести изменения в файлы:

[\\_main.pro](#)

формат:

`include %OBJ_DIR%\_main ->= $323c`

`Call Pload bat %1/1/2`

должны выглядеть так (исходная разметка):

`include %OBJ_DIR%\_main ->= $323c` **! Добавить команду**

`include %OBJ_DIR%\ATD ->= $323c` **! Добавить строку, название и номер**

`Call Pload bat %1/1/2`

[\\_main.pro](#)

1.4. Проект:

AE:

[\\$CBL\\_DRU\\_main-4g](#)

должен выглядеть так (исходные компоненты):

AE:

[\\$CBL\\_DRU\\_main-4g](#) [\(Область разработки, проект\)](#)

[\\$CBL\\_DRU1ATS-4g](#) [\(Область копии\)](#)

2. Проект:

[\\$CBL\\_DRU\\_main-c](#) [\\$PROJECT1\\_main.png](#)

[\\$CBL\\_DRU\\_main-4g](#) [\\$CBL\\_DRU\\_main-c](#)

должен выглядеть так (исходные компоненты):

[\\$CBL\\_DRU\\_main-c](#) [\\$PROJECT1\\_main.png](#) [\(Создание\)](#)

[\\$CBL\\_DRU\\_main-4g](#) [\\$CBL\\_DRU\\_main-c](#) [\(Создание\)](#)

[\\$CBL\\_DRU1ATS-c](#) [\\$PROJECT1ATS.png](#) [\(Область копии\)](#)

[\\$CBL\\_DRU1ATS-4g](#) [\\$CBL\\_DRU1ATS-c](#) [\(Область копии\)](#)

Скачайте новый вариант: [загрузка\\_main\\_dev.rar](#)

**Тэги:** [БЭСТ-4+](#) [2]

**Вложение:**  [b4\\_dev.rar](#) [3]

**Тип материала:** [Программы](#) [4]

**Источник (получено 18/01/2019 - 09:45):** <http://spb4plus.ru/content/4>

**Ссылки:**

[1] <http://spb4plus.ru/content/4>

[2] <http://spb4plus.ru/tegi/best-4>

[3] [http://spb4plus.ru/sites/default/files/b4\\_dev.rar](http://spb4plus.ru/sites/default/files/b4_dev.rar)

[4] <http://spb4plus.ru/kategoriya/programmy>